

ÍNDICE GENERAL

I	
CEREBRO, MÁQUINA Y DERECHO	
-----	11
II	
LA EXPLOSIÓN TECNOLÓGICA	
§ 1. Ajedrez -----	41
§ 2. Algo más que fuerza bruta -----	44
§ 3. La inteligencia artificial y sus amigos -----	49
§ 4. <i>Blockchain</i> y <i>Quantum Computing</i> -----	53
III	
LAS FOTO-MULTAS Y EL JUEZ DREDD	
-----	61
IV	
UN EJEMPLO DE RESOLUCIÓN COMPUTACIONAL: LA CALCULADORA DE LA PRESCRIPCIÓN	
-----	73
V	
¿HACIA UNA MÁQUINA BOCA DE LA LEY?	
-----	81
BIBLIOGRAFÍA GENERAL -----	115